УДК 796.46:004.92:613.6(477+485)
Коханова Є.О.[1], Кокарева С.М.[2]
[1] студ. гр. КНТ-222, НУ «Запорізька політехніка»
[2] канд. фіз. вих., доц. НУ «Запорізька політехніка»

ІННОВАЦІЙНІ ПІДХОДИ ДО РОЗВИТКУ СПОРТУ: СИНТЕЗ КІБЕРСПОРТУ ТА ФІЗИЧНОЇ АКТИВНОСТІ ДЛЯ ВІДНОВЛЕННЯ УКРАЇНИ ТА ЇЇ РЕГІОНІВ

Вступ. У сучасному світі спорт не лише є важливим елементом фізичного здоров'я, але й важливим компонентом соціокультурного розвитку країни. З розвитком технологій виникає нова реальність спорту – кіберспорт. Цей напрямок спорту вже давно виявив свій великий потенціал у розвитку молодіжної культури та індустрії розваг. Проте, для максимального використання цього потенціалу необхідно розглядати кіберспорт у контексті інтеграції з традиційними формами фізичної активності та спорту [1, 2].

Сьогодні Україна стикається з викликами відновлення регіонів після військових дій. В таких умовах необхідно розглядати інноваційні підходи до спорту, які можуть стати каталізатором для відновлення країни та її регіонів. Кіберспорт, як нова галузь, яка швидко розвивається, може відігравати ключову роль у залученні молоді до спортивних ігор та здорового способу життя.

Постановка проблеми. Інтеграція кіберспорту з традиційними формами фізичної активності може мати значний потенціал у сприянні здоровому способу життя. З одного боку, це сприятиме популяризації фізичних вправ серед гравців кіберспорту, що позитивно впливає на їхнє фізичне та психічне здоров'я. З іншого боку, це може стимулювати більш активний спосіб життя серед прихильників традиційного спорту, завдяки зацікавленості у спільних заходах з кіберспортсменами. Метою цієї роботи є виявлення та обговорення основних проблем, що стоять перед кіберспортом, з метою сприяння його подальшому розвитку та визнанню як легітимного виду спорту [3, 4].

Обговорення. Під час відновлення України та її регіонів після тривалого конфлікту важливо розглядати кіберспорт та фізичну активність як взаємодоповнюючі елементи, що сприяють соціальній інтеграції, психологічному благополуччю та економічному розвитку. Для успішної інтеграції кіберспорту та фізичної активності необхідно створити спеціалізовані спортивні центри, які б забезпечували не лише необхідні умови для тренувань, але й простір для спільних заходів та програм розвитку. Також важливо розробити освітні та інформаційні програми, що сприятимуть усвідомленню користі спорту в усіх його формах. [5, 6].

Кіберспорт, завдяки своїй доступності та популярності серед молоді, може стати потужним інструментом соціальної інтеграції. Організація кіберспортивних турнірів та клубів сприятиме залученню молоді до конструктивних та безпечних видів діяльності, що є особливо важливим у контексті післявоєнного відновлення. Такі заходи можуть допомогти уникнути маргіналізації та сприяти формуванню позитивної ідентичності у молоді, яка пережила травматичний досвід війни. [2, 4].

Крім того, розвиток кіберспорту може стимулювати економічне зростання шляхом створення нових робочих місць у сфері IT, маркетингу, управління подіями та тренерства. Це також сприятиме відновленню та розвитку інфраструктури, зокрема інтернет-мереж та спеціалізованих кіберспортивних арен.

Фізична активність є важливою складовою повоєнного відновлення, оскільки сприяє зміцненню фізичного та психологічного здоров'я населення. Після війни багато людей стикаються з проблемами, пов'язаними зі стресом, травмами та зниженням фізичної активності. Регулярні заняття спортом можуть допомогти в подоланні цих проблем, сприяючи зниженню рівня стресу, покращенню настрою та загального самопочуття.

Розвиток спортивної інфраструктури, включаючи відновлення та будівництво спортивних майданчиків, стадіонів та фітнес-центрів, є важливим кроком до забезпечення доступу населення до фізичної активності. Особливо важливо залучити до фізичної активності дітей та молодь, які найбільш вразливі до наслідків війни та можуть отримати значну користь від регулярних занять спортом. [1, 3].

Кіберспорт та фізична активність можуть ефективно доповнювати один одного у процесі відновлення України. Наприклад, програми, які поєднують кіберспортивні заходи з фізичною активністю, можуть сприяти більш комплексному підходу до розвитку молоді. Кіберспортивні турніри можуть включати перерви для фізичних вправ або організовуватися в спортивних центрах, де учасники можуть одночасно займатися спортом та брати участь у змаганнях.

Також важливо впроваджувати освітні програми, що популяризують як кіберспорт, так і фізичну активність, підкреслюючи їхні переваги та важливість для здорового способу життя. Це може сприяти формуванню збалансованого підходу до використання цифрових технологій та підтримки фізичного здоров'я [3, 4].

Однак, існують і виклики, пов'язані з інтеграцією кіберспорту та фізичної активності. Перш за все, необхідно подолати стереотипи та упередження щодо кіберспорту як «несерйозного» заняття. Для цього важливо проводити інформаційно-просвітницьку роботу, акцентуючи увагу на позитивних аспектах кіберспорту, таких як розвиток стратегічного мислення, командної роботи та швидкості реакції.

Державна підтримка є критично важливою для успішної інтеграції кіберспорту та фізичної активності в процес відновлення. Це включає фінансування програм, спрямованих на розвиток інфраструктури, підтримку молодіжних ініціатив та організацію національних та міжнародних змагань. Співпраця з міжнародними організаціями та приватним сектором може також сприяти залученню необхідних ресурсів та експертизи [5, 6].

Висновки. Кіберспорт та фізична активність можуть відігравати важливу роль у процесі повоєнного відновлення України та її регіонів. Взаємодоповнюючі переваги цих видів діяльності сприяють соціальній інтеграції, психологічному та фізичному здоров'ю, а також економічному розвитку. Комплексний підхід до їх інтеграції, що включає освітні програми, інвестиції в інфраструктуру та державну підтримку, може сприяти більш ефективному відновленню країни та створенню умов для стійкого розвитку в майбутньому.

СПИСОК ВИКОРИСТАНОЇ ЛІТЕРАТУРИ

1. Демчук, А. Перспективи розвитку кіберспорту в Україні. Моделювання та інформаційні технології у фізичному вихованні і спорті. XVI Міжнародна наукова конференція. 2021. С. 85-87.

2. Імас, Є., Петровська, Т., Ганага, О. Кіберспорт в Україні як сучасний культурний феномен. Теорія і методика фізичного виховання і спорту. 2021. 1, С. 75–81. DOI: https://doi.org/10.32652/tmfvs.2021.1.75–81.

3. Литвин, І., Вакулка, С. Кіберспортивна індустрія: сутність, елементи екосистеми та особливості розвитку і залучення інвестицій в Україні та світі. Молодий вчений, 2021. 1 (89), С. 167-173. DOI: https://doi.org/10.32839/2304-5809/2021-1-89-35.

4. Ketelhut, S., Martin-Niedecken, A.L., Zimmermann, P., Nigg, C.R. Physical Activity and Health Promotion in Esports and Gaming–Discussing Unique Opportunities for an Unprecedented Cultural Phenomenon. Front. Sports Act. Living. 2021. 3, Pp. 693-700. DOI: https://doi.org/10.3389/fspor.2021.693700.

5. Trotter, M. G., Coulter, T. J., Davis, P. A., Poulus, D. R., Polman, R. The association between esports participation, health and physical activity behaviour. Int. J. Environ. Res. Public Health. 2020. 17, Pp. 1–14. DOI: https://doi.org/10.3390/ijerph17197329.

6. Yin, K., Zi, Y., Zhuang, W., Gao, Y., Tong, Y., Song, L., et al. Linking esports to health risks and benefits: current knowledge and future research needs. J. Sport Heal. Sci. 2020. 9, Pp. 485–488. DOI: https://doi.org/10.1016/j.jshs.2020.04.006.