

УДК 004

Горошко М.С.¹, Скрупський С.Ю.²

¹ студ. гр. КНТ-124м НУ «Запорізька політехніка»

² доц. НУ «Запорізька політехніка»

ДОСЛІДЖЕННЯ ТА ПРОГРАМНА РЕАЛІЗАЦІЯ ПЛАТФОРМИ ДЛЯ ПЕРЕГЛЯДУ ІНФОРМАЦІЇ ПРО ФІЛЬМИ

Об'єкт дослідження – процес розробки програмного забезпечення для перегляду інформації про фільми.

Предмет дослідження – програмні засоби для перегляду інформації про фільми.

Мета роботи – дослідження та розробка програмного забезпечення для перегляду інформації про фільми.

Матеріали, методи та технічні засоби: мова програмування JavaScript, фреймворк React.js.

В ході роботи було проаналізовано та досліджено процес розробки програмного забезпечення для перегляду інформації про фільми.

Визначено, що програмне забезпечення для перегляду інформації про фільми являє собою спеціалізований ресурс або платформу, що збирає, обробляє й подає користувачам різноманітні відомості про світ кіно. За допомогою таких програмних сервісів користувач отримує доступ до бази даних, де зручно знайти опис сюжету, дізнатися більше про акторський склад, режисера, жанр і всі супутні деталі, які можуть зацікавити перед переглядом. Такі програмні інструменти зазвичай стають надійним джерелом інформації, що дозволяє глибше зануритися у кінематографічну культуру та робити більш усвідомлений вибір, на що варто витратити свій час.

За результатами проведеного аналізу зроблено висновок, що у наш час існує досить багато програмних засобів для перегляду інформації про фільми. Проте деякі програми для перегляду інформації про фільми не забезпечують достатнього рівня достовірності контенту: інформація про фільми може бути застарілою або неперевіреною, особливо якщо джерела не модеруються

належним чином. Крім того, деякі програми збирають надмірну кількість персональних даних для формування рекомендацій чи реклами, що викликає занепокоєння з точки зору конфіденційності та безпеки користувачів. У результаті частина аудиторії може відмовитися від використання таких сервісів або шукати альтернативні рішення. Тому актуальною є розробка програмного забезпечення для перегляду інформації про фільми.

Сформульовано функціональні вимоги до програмного забезпечення для перегляду інформації про фільми.

Для реалізації програмного забезпечення для перегляду інформації про фільми обрано мову програмування JavaScript, яка є однією з найбільш універсальних мов для створення інтерфейсів, що реагують у реальному часі та забезпечують швидкий відгук на дії користувача. Крім того, JavaScript має потужну спільноту, яка постійно створює і підтримує велике різноманіття плагінів, модулів і готових компонентів, це відкриває широкі можливості для оптимізації витрат часу та ресурсів у процесі розробки.

Для створення програмного забезпечення для перегляду інформації про фільми обрано фреймворк React.js, який дозволяє використовувати мову програмування JavaScript як на клієнтській, так і на серверній стороні, що спрощує взаємодію між компонентами програмної системи, пришвидшує розробку та полегшує підтримку проєкту. Завдяки цьому зменшується кількість помилок, які часто виникають під час інтеграції різних технологій. Крім цього, React.js вирізняється високою продуктивністю при обробці великої кількості одночасних запитів, що є критично важливим для сервісів, де тисячі користувачів можуть шукати, фільтрувати та переглядати інформацію одночасно.

Новизна роботи полягає у тому, що створено модель інтерфейсу користувача програмного забезпечення для перегляду інформації про фільми, яка подана у вигляді прототипу вебсторінки, та дозволяє розроблювати програмне забезпечення для перегляду інформації про фільми.

Запропоновано структуру програмного забезпечення для перегляду інформації про фільми. Визначено, що основними програмного забезпечення для перегляду інформації про фільми є Користувач, Фільм, Каталог та інші.

Побудовано схему функціонування програмного забезпечення для перегляду інформації про фільми, яка відображає взаємодію між основними складовими системи, на ній показано, як кожен елемент виконує свою роль у загальному процесі обробки запитів і передачі даних.

Розроблено базу даних програмного забезпечення для перегляду інформації про фільми, яка відображає концептуальні зв'язки між обраними елементами у відповідній предметній області. Визначено, що основними сутностями бази даних обрано такі: Користувач, Фільми, Рейтинг, WatchList, Жанри та інші. Структура бази даних, що обслуговує програмне

забезпечення для перегляду детальної інформації про фільми, відображає взаємозв'язки між основними таблицями та сутностями, що формують ядро всієї системи. На схемі відображено, як окремі елементи пов'язуються між собою для забезпечення повноти й точності інформації, яку платформа надає своїм користувачам.

Виконано проєктування інтерфейсу взаємодії користувача з програмним забезпеченням для перегляду інформації про фільми.

Виконано тестування розробленого програмного забезпечення для перегляду інформації про фільми. Результати тестування програмного забезпечення показали, що розроблена програма дозволяє забезпечити автоматизацію процесів, пов'язаних з підтримкою організації харчування домашніх тварин.

Галузь використання – розповсюдження кінопродукції.