

УДК 004.415.25

Льовкін В.М.¹, Дикарьов А.А.²

¹ канд. техн. наук, доц. НУ «Запорізька політехніка»

² студ. гр. КНТ-139 НУ «Запорізька політехніка»

ПРОГРАМНЕ ЗАБЕЗПЕЧЕННЯ СПІЛЬНОГО ФІНАНСУВАННЯ ТВОРЧИХ ПРОЄКТІВ

За останні роки спільне фінансування творчих проєктів набуло значної поширеності та актуальності у нашому житті, і це надало можливість багатьом творчим людям та їхнім проєктам отримати грошове фінансування. Один із найпопулярніших видів залучення коштів для фінансування творчих проєктів є краудфандингові платформи.

Основна ідея краудфандингових платформ – залучити певні фінансові ресурси для розвитку будь-якого проєкту на основі грошових внесків, отриманих від великої кількості осіб, які можуть бути напряду не долучені ні до реалізації самого проєкту, ні до сфери професійного бізнес-інвестування як такого [1].

Концепція подібних систем полягає в тому, щоб представити ідею власного творчого проєкту, надавши відповідні матеріали (наприклад, відео, презентацію тощо), описавши його, після чого оголосити збір коштів, підкріплюючи його в подальшому можливо додатковими матеріалами та повідомленнями, сприяючи одночасно як моральній, так і матеріальній підтримці [2]. Потреба в такому програмному забезпеченні актуалізується з розвитком спільнот, зокрема творчих, всередині суспільства. Таким чином спільноти, використовуючи спеціалізовану для них платформу, привертають зацікавлених користувачів у відповідній ніші замість необхідності використання універсального інструменту.

Для створення програмного забезпечення спільного фінансування творчих проєктів було обрано мову програмування PHP, оскільки вона є засобом реалізації вебзастосунків, створення якого було передбачено в основі розроблення програмного забезпечення. За рахунок підтримки фреймворків даний процес може бути з одного боку доведений до результату у вигляді розгортання застосунку на реальному вебсервері з підтримкою потенційно великої кількості користувачів, а з іншого боку цей процес не вимагає підвищеної кількості ресурсів за рахунок використання готового рішення в основі. Окрім того було використано наступні технології:

- вебфреймворк Laravel;
- мови HTML/CSS та JavaScript для клієнтської частини;
- система Mysql для керування базою даних.

На рисунку 1 зображений головний екран розробленого в підсумку застосунку.

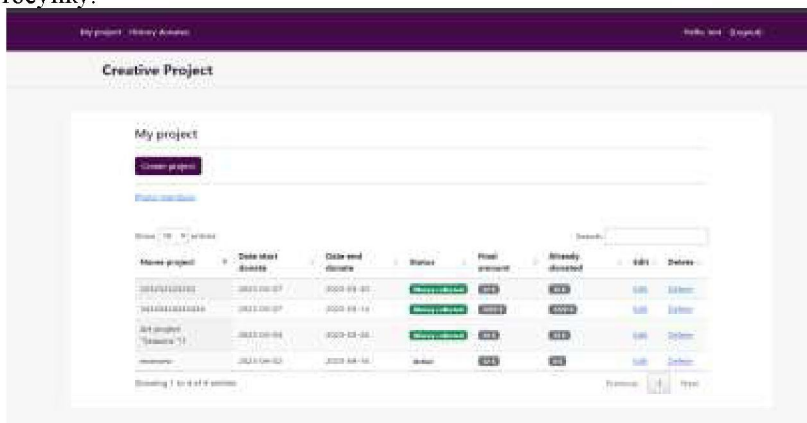


Рисунок 1 – Головний екран застосунку

Розроблене програмне забезпечення надає доступ зокрема до наступних основних функціональних можливостей:

- перегляд кожного проекту, що виставлений на фінансування;
- перегляд категорій з проектами;
- перегляд коментарів за кожним проектом і його коментування;
- створення проектів;
- перегляд платежів від спонсорів, які підтримали проект;
- визначення періоду збору коштів, протягом якого користувачі можуть перераховувати кошти на фінансування проекту;
- перегляд фотографій кожного учасника творчого проекту;
- перегляд відео презентації кожного творчого проекту;
- перегляд аналітики за відправленими пожертвуваннями;
- грошове фінансування певного творчого проекту за допомогою платіжної системи PayPal;
- перегляд історії фінансування певного творчого проекту;
- перегляд графіка за отриманими пожертвами за кожний місяць.

СПИСОК ВИКОРИСТАНОЇ ЛІТЕРАТУРИ

1. Краудфандинг: що таке і як він працює в Україні [Електронний ресурс]. – Режим доступу : <https://buduysvoe.com/publications/kraudfandyng-shcho-ce-take-i-yak-vin-pracyuye-v-ukrayini>.

2. Голуб, А. 7 платформ для збору коштів на розвиток вашої організації [Електронний ресурс] / А. Голуб. – Режим доступу : <https://www.gurt.org.ua/news/recent/31173/>.