

УДК 744.4

Корнієнко О.Б.¹

Сердюк М.І.²

¹ старш.викл. НУ «Запорізька політехніка»

² студ. гр. БАД – 539 НУ «Запорізька політехніка»

ШИРОКИЙ СПЕКТР МОЖЛИВОСТЕЙ ПРОГРАМИ BLENDER

На сьогодні існує багато програм, що можуть забезпечити якісну та цікаву працю з широким вибором функціоналу для дизайнерів, архітекторів чи фрилансерів. Для створення 3D моделей, анімації, ілюстрації та рендерингу використовують зазвичай такі програми як: Adobe Fotoshop, Adobe Illustrator, 3D max, Blender, Cinema 4d.

Як на мене, більш зручною за дизайном та інтерфейсом для використання є саме Блендер, що в зв'язку з останнім оновленням яке не поступається навіть 3D максу, а для деякого здається більш зручним та прогресивним. В даний час користується великою популярністю серед безкоштовних 3D- редакторів в зв'язку з його швидким стабільним розвитком і технічною підтримкою.

Публічна компанія Нетфлікс у 2018 р. випустила дитячий науковий мультфільм, що майже повністю був створений безпосередньо в програмі Блендер (Рис.1).

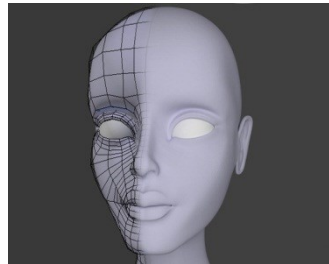


Рисунок 1 – Процес створення рисунку у програмі Блендер.

Ця програма також допоможе розробити макет іграшки, форми для цукерки чи елемент біжутерії, який далі можна роздрукувати на 3д принтері (Рис.2).

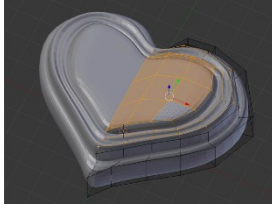


Рисунок 2 – Макет іграшки.

Блендер можна використовувати для створення 3д моделі плану дома з використанням креслення, текстурувати стіни та підлогу на ньому. Ця програма також підходить для візуалізації ремонту кімнати чи проектування оселі загалом, включаючи, навіть, рендеринг окремих елементів декору. Фінальна робота майстра буде схожа на фотокартку, аніж на крпітливо вистроєні на полігональному рівні 3д об'єкти. Також програма Блендер дає можливість зробити відео-презентацію створеного проекту, що дає змогу побачити той же самий будинок як зовні, так і всередині (рис3).



Рисунок 3 - Зображення фрагменту відеопрезентації

Отже, Блендер спеціалізується на створенні полігонального моделювання, скульптинга, анімації, симуляції, рендеринга, постобробки і монтажу відео зі звуком, компонування за допомогою «вузлів» (Node Compositing), а також створення 2D-анімації.