

УДК 004.7

Шеметько К.В.<sup>1</sup>, Пархоменко А.В.<sup>2</sup>

<sup>1</sup> студ. гр. КНТ-120сп НУ «Запорізька політехніка»

<sup>2</sup> канд. техн. наук, доц. НУ «Запорізька політехніка»

## **ДОСЛІДЖЕННЯ ТА ПРАКТИЧНА РЕАЛІЗАЦІЯ ТЕХНОЛОГІЙ СТВОРЕННЯ РОЗВАЖАЛЬНОГО МОБІЛЬНОГО ЗАСТОСУНКУ**

На сьогоднішній день створено багато різноманітних ігрових застосунків для мобільних пристроїв, десктопних застосувань, гральних консолей та обладнання віртуальної реальності: 3D шутери, платформери, ігри з віртуальною та доповненою реальністю тощо. Особливо актуальною є розробка мобільних і кросплатформних ігор, не прив'язаних до конкретного типу пристроїв.

Мобільні відеоігри зараз на першому місці за кількістю користувачів, тому що майже кожна людина має при собі смартфон, і все що потрібно – лише обрати та завантажити через Steam, Play Market або Apple Store певний ігровий застосунок.

Дослідження показали, що для створення ігрових застосунків розроблено різні ігрові движки та бібліотеки. Основними двигунами є Unity від Unity Technologies, CryEngine від Crytek і Unreal Engine від Epic Games.

Сьогодні Unity є одним із найпопулярніших ігрових движків і основним інструментом для створення ігор для індивідуальних розробників не лише завдяки доступній бізнес-моделі, а й завдяки надійності редактора проєктів, щорічним вдосконаленням і легкості застосування. Редактор Unity містить багато інструментів для прискорення та повторення циклів розробки, включаючи ігровий режим для швидкої перевірки продуктивності в реальному часі. Тому, саме цей інструмент було обрано для створення мобільного розважального застосунку.

Розроблюваний мобільний застосунок відноситься до жанру нескінченний ранер. Цей жанр є актуальним, про що свідчить зростаюча популярність ранера Subway Surfers, кількість завантажень якого у Google Play і Apple Store перевищує 16,51 мільйонів.

В розроблюваному застосунку персонаж гравця нескінченно довго біжить, уникаючи перешкод. Мета гравця – досягти високого результату, виживши якомога довше. Популярність таких застосунків пояснюється простим геймплеєм, який добре працює на сенсорних пристроях.

Практична цінність розробки полягає у створенні розважального мобільного застосунку для користувачів, з привабливим інтерфейсом, низькою витратою заряду смартфона, що дозволить цікаво провести вільний час.