

УДК 004.9

Степаненко О.О.<sup>1</sup>, Корнієнко С.К.<sup>1</sup>, Федорченко Є.М.<sup>2</sup>,  
Павленко К.Є.<sup>3</sup>, Чумак М.В.<sup>4</sup>

<sup>1</sup> канд. техн. наук, доц. НУ «Запорізька політехніка»

<sup>2</sup> старш. викл. НУ «Запорізька політехніка»

<sup>3</sup> студ. гр. КНТ-110 НУ «Запорізька політехніка»

<sup>4</sup> студ. гр. КНТ-219сп НУ «Запорізька політехніка»

## **СИСТЕМА ПІДТРИМКИ РОЗШУКУ ЗАГУБЛЕНИХ ТВАРИН**

Домашні улюбленці часом губляться в місті, і тоді для господаря починається ціле випробування для того, щоб знайти загублену тварину. На даний момент в Україні найчастіше це вирішується через соціальні мережі. До того ж зараз, у зв'язку з війною, проблема загублених тварин значно зросла [1].

Розроблене ПЗ призначене для розшуку загублених тварин, коли власник загубив домашнього улюбленця та намагається його знайти або коли людина знайшла чужого улюбленця й намагається з'ясувати його власника [2]. З метою забезпечення гнучкості процесу розшуку надаються інструменти пошуку за параметрами, створення заявок про власність, інформування третіх осіб про подібність між розшукуваними та знайденими тваринами тощо [2] - [4].

Основним результатом роботи є створення програми за допомогою мов Python, JavaScript, HTML, CSS, вебфреймворка Django, системи керування базами даних MySQL.

Експлуатація програми всіма користувачами, як то представниками притулків, так і звичайними учасниками програми та неавторизованими користувачами відбувається за допомогою одного єдиного інтерфейсу, який з'являється перед користувачем одразу після першого звернення до вебсайту, за яким розташовано вебзастосунок. Роботу користувачів реалізовано на основі загального меню, що включає такі пункти: шукаю, знайшов, оголошення, повідомлення, спілкування, притулок.

Пункт меню «Шукаю» дозволяє працювати з оголошеннями, в яких власники тварин повідомляють про загублення власних улюбленців.

Сторінка оголошень про втрату тварин окрім загальної інформації про програму містить також кнопки «Шукати тварину» та «Шукати власника» для виконання пошуку відповідних оголошень.

Пункт меню «Знайшов» дозволяє виконувати всі ті самі дії, але над оголошеннями щодо знаходження тварин, а не загублення

Пункт меню «Оголошення» включає підпункти «Знайдені» та «Загублені», що дозволяє працювати з власними оголошеннями, в тому числі редагувати їх, переглядати, створювати нові, стосовно знайдених тварин або загублених. Пункт меню «Повідомлення» включає підпункти «Власні», що дозволяє переглядати власні повідомлення про відповідність між оголошеннями, та «Адресовані», що

дозволяє переглянути випадки, коли інші учасники повідомили про відповідність власних оголошень авторизованого учасника іншим оголошенням. Пункт меню «Спілкування» дозволяє переглянути спілкування учасника з іншими учасниками та створити нові повідомлення один одному. Пункт меню «Притулок» дозволяє керувати оголошеннями, що стосуються тварин у притулку. Skorистатися цим пунктом фактично може учасник, асоційований з притулком. Окрім того звітти учасник може асоціювати інших учасників з притулком.

### **СПИСОК ВИКОРИСТАНОЇ ЛІТЕРАТУРИ**

1. Hamilton, M. US MissingPetEpidemicandEuthanasiaStatistics [Electronicresource] : Facts/Figures / M. Hamilton. – Access mode : <https://peevea.co/blog/missing-pet-epidemic-facts-and-figures>.
2. Загублені та знайдені тварини. Луцьк та Волинська обл. Facebbok [Електрон. ресурс]. – Режим доступу : <https://uk-ua.facebook.com/groups/1126808634017634/>.
3. Mele, A. Django 3 ByExample [Text] : BuildpowerfulandreliablePythonwebapplicationsfromscratch, 3rd Edition / A. Mele. – Birmingham : PacktPublishing, 2020. – 568 p.
4. Lostanimals [Electronic resource]. – Access mode : <https://www.mildura.vic.gov.au/Services/Animals-Pets/Lost-animals>.