

УДК 004.4

Сердюк О.В.<sup>1</sup>, Скрупський С.Ю.<sup>2</sup>

<sup>1</sup> студ. гр. КНТ-122м НУ «Запорізька політехніка»

<sup>2</sup> канд. техн. наук, доц. НУ «Запорізька політехніка»

## **ДОСЛІДЖЕННЯ ТА ПРОГРАМНА РЕАЛІЗАЦІЯ МЕТОДІВ ПОШУКУ НАСТІЛЬНИХ ІГОР**

Об'єкт роботи – процес пошуку настільних ігор.

Предмет роботи – методи пошуку настільних ігор.

Мета роботи – розробити програмне забезпечення пошуку настільних ігор для підвищення зручності користувачів через визначення пріоритетних для них настільних ігор.

Матеріали, методи та технічні засоби: мова Python, фреймворк розробки вебзастосунків Django, система MySQL.

Розроблена програма пошуку настільних ігор призначена для надання інформації про настільні ігри, забезпечення можливості замовити настільні ігри в магазинах мережі, пошуку нових настільних ігор, в тому числі через надання пріоритетних настільних ігор щодо вибору, реєстрації власних настільних ігор у програмі, надання відгуків про власний досвід, ознайомлення з інформацією щодо досвіду інших користувачів.

Наукова новизна роботи полягає в запропонованому методі пошуку настільних ігор, в якому визначається попередній набір даних, встановлюються персональні переваги користувача на основі відгуків про настільні ігри, виконується кластеризація даних на основі методу k-середніх, відбувається визначення пріоритетних настільних ігор для користувача та виконується відбір серед них за параметрами пошуку, встановленими користувачем.

Проведене експериментальне дослідження стосувалось перевірки розбиття даних на кластери. Було перевірено відстань між екземплярами всередині кластерів та між різними кластерами для різної кількості кластерів, за якими відбувалось розбиття даних. Впровадження методу пошуку настільних ігор, який було запропоновано в роботі й який було інтегровано в програму, для практичних ситуацій є можливим. Його можна використовувати для роботи з даними настільних ігор, визначаючи пріоритетні для користувачів з можливістю виконання подальшого пошуку.

Галузь використання. Продаж настільних ігор.