

УДК 004.414

Волинська А.В.¹, Зайко Т.А.²

¹ студ. гр. КНТ-114м ЗНТУ

² канд. техн. наук, доц. ЗНТУ

ВИКОРИСТАННЯ КОНЦЕПЦІЇ ЕКСТРАГУВАННЯ ПРИ РОЗРОБЦІ ПРОГРАМНОГО ЗАБЕЗПЕЧЕННЯ

Розробка якісних програмних продуктів стримується якістю роботи програмістів і команд програмістів, що беруть участь в створенні цих продуктів. Одним з інструментів вдосконалення створення і розвитку програмних продуктів на всіх етапах життєвого циклу можуть бути методи, розвинені в теорії вирішення винахідницьких завдань (ТВВЗ).

Одним із методів, який можна використовувати при розробці програмного забезпечення і який заслуговує на увагу є метод екстрагування. Метод "Екстрагування" вперше введений в практику в Модерн ТВВЗ і призначений для прискорення вивчення моделей трансформації (прийомів).

Екстрагування - це виявлення (всіх) моделей трансформації, об'єктивно присутніх в артефакті в порівнянні з реальним прототипом, або з об'єктом, що обирається в якості такого прототипу, оскільки реальний прототип може бути не відомий, забутий (в історії) або неточно описаний.

Загальний опис процесу екстрагування полягає в наступному:

1. Береться будь-який артефакт і підбирається реальний або уявний (віртуальний) прототип для цього артефакту, тобто передбачається, що прототип був попередником артефакту в історії його конструктивного

розвитку; в ідеалі прототип має ту ж головну корисну функцію (призначення, мета застосування), що і артефакт.

2. Потім розглядаються позитивні зміни, наявні в артефакті, в порівнянні з прототипом.

3. Виявлені зміни мають, зрозуміло, конструкційний характер. Однак сутність екстрагування полягає в тому, щоб в кожному виявленому конструкційному зміні визначити креативну модель трансформації, об'єктивно присутню в цій зміні.

Розрізняють два основні варіанти екстрагування:

1. Екстрагування-1 – виявлення всіх об'єктивних моделей трансформації, повністю або частково присутніх в переході від прототипу до артефакту.

2. Екстрагування-2 – виявлення домінуючих трансформацій, необхідних для переходу від прототипу до артефакту і пов'язуються з певними усуненими протиріччями.

Розробка програмного забезпечення завжди пов'язана із винахідництвом, тому методи ТВВЗ можуть стати у нагоді будь-якому програмісту. Метод ТВВЗ широко використовується для створення і розвитку програмних продуктів на всіх етапах життєвого циклу.

СПИСОК ВИКОРИСТАНОЇ ЛІТЕРАТУРИ

1. Орлов М. Азбука современной ТРИЗ. Настольная книга для изобретательного мышления [Текст] / М. Орлов. – Москва : Издательство АСТ, 2017. – 495 с.

2. Орлов М. Практическое руководство для изобретательного мышления [Текст] / М. Орлов. – Москва: Солон-Пресс, 2006. – 432 с.