

УДК 004.5

Сердюк С.М.<sup>1</sup>, Камінська Ж.К.<sup>2</sup>, Нікуліна А.С.<sup>3</sup>, Паничук К.С.<sup>3</sup>,  
Печерський М.В.<sup>3</sup>

<sup>1</sup> канд. техн. наук, доц. НУ «Запорізька політехніка»

<sup>2</sup> асист. НУ «Запорізька політехніка»

<sup>3</sup> студ. гр. КНТ-130 НУ «Запорізька політехніка»

## **РОЗРОБКА ІНТЕРФЕЙСУ ЗАСТОСУНКУ ДЛЯ АДМІНІСТРУВАННЯ ТЕЛЕГРАМ-БОТА**

Під час розвитку інформаційних технологій дуже складно уявити життя людей без онлайн-спілкування, обміну інформацією, фотографіями, відео, голосовими та відеоповідомленнями, файлами у соціальних мережах та месенджерах. Вони дають можливість для взаємодії користувачів з різних

куточків планети. Одним з популярних месенджерів є програма Телеграм, за допомогою якої люди можуть спілкуватися в особистих та групових чатах, бути підписаними на канали з різною інформацією та використовувати існуючі чат-боти для виконання різноманітних завдань. Але боти потребують адміністрування, адже хтось повинен постійно оновлювати інформацію, слідкувати за коректністю їхньої роботи, а також за правильністю відповідей на запити користувачів. Тому було вирішено створити застосунок для адміністрування бота з обов'язковим підключенням до Інтернету, адже для оновлення інформації на сервері необхідно підключитися до нього.

Для визначення типу користувачів, їх функціональних вимог було розроблено компонентно-функціональну та функціонально-об'єктну структури.

При розробці інтерфейсу були реалізовані наступні функції:

- редагування файлів, де адміністратор застосунку має можливість отримати файли з серверу та в разі потреби відредагувати їх;

- створення подій або миттєвих повідомлень, де можна відправляти повідомлення усім користувачам бота одночасно, як відразу, так і в запланований адміністратором день та час;

- спілкування з користувачами бота, де є можливість надсилати особисті повідомлення для окремих користувачів бота. Наприклад, це було зроблено для нагадування студентам групи про лекцію, яку вони пропускають.

У головному вікні програми (рис. 1) поєднано два режими, а саме: «Редагування файлів» та «Створення подій». Вони так розташовані через схожість функціоналу. У цих режимах використовуються одне й те саме поле для введення тексту. Їх відмінність лише в тому, що для створення події необхідно додатково обирати дату та час, коли це повідомлення буде надіслано користувачам. Однак і це не завжди обов'язково, адже якщо дата не була введена, повідомлення надсилається миттєво.

Режим чатування знаходиться в окремому вікні (рис. 2), де виведено список чатів та поле для введення повідомлення, а також кнопка для його відправлення. Для обох форм обов'язковим є поле для виведення логів, які слугують уточненням та підтвердженням виконання операцій.

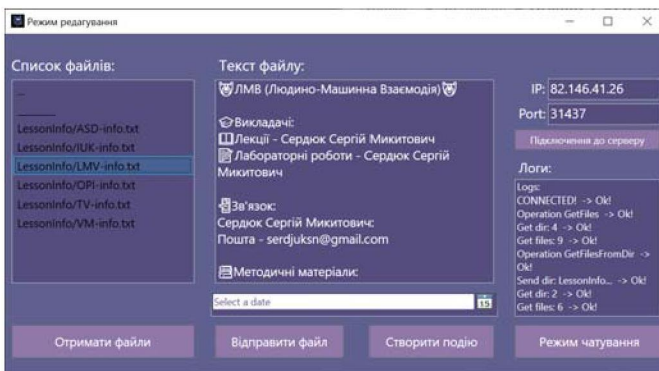


Рисунок 1 – Головне вікно програми

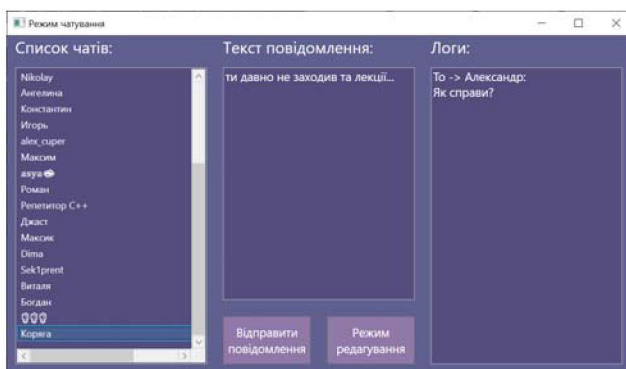


Рисунок 2 – Друге вікно з режимом чатування

Таким чином, було розроблено інтерфейс застосунку, який створено в одному стилі з використанням однієї кольорової схеми та є зрозумілими і доволі легкими у використанні.

Інтерфейс був розроблений на платформі «.NET», з використанням мови програмування С#, а також таких технологій, як «WPF» та «XAMARIN.FORM» у середовищі розробки Visual Studio.