

УДК 811.111'25:004

Герасін Ю.В.¹, Адаменко О.В.²

¹ студ. гр. КНТ-519 НУ “Запорізька політехніка”

² канд. філол. наук, доц. НУ “Запорізька політехніка”

СТРУКТУРНО-ГРАМАТИЧНІ ОСОБЛИВОСТІ НЕОЛОГІЗМІВ СФЕРИ ІТ

Активні зміни, що відбуваються в різних сферах життя людини знаходять своє відображення в мові. Не є винятком і сфера ІТ, що в ХХІ столітті є однією із найбільш продуктивних в плані створення інновацій в мові, адже інформаційні технології є одним з напрямків розвитку науки виробництва та життя людей. Усе це актуалізує дослідницький інтерес до цієї сфери життя фахівців різних галузей знань, у тому числі і філологів.

Предметом цієї наукової розвідки виступають мовні інновації, що пов'язані з сферою інформаційних технологій.

Дослідженням мовних інновацій займаються вітчизняні та зарубіжні лінгвісти, серед яких варто звернути увагу на праці Ю. Зацного [1], Р. Махачашвілі [2]. Переважна більшість дослідників розглядають неологізм з точки зору когнітивного та соціолінгвістичного підходів. Для першого з підходів неологізм – це форма вербалізації нового соціокультурного досвіду, що є рефлексією нових явищ у мові; для другого неологізм є віддзеркаленням змін, що відбуваються в колективній свідомості, та специфіка їх відображення на рівні мови. Базовим для роботи є таке визначення неологізму: «неологізм – це слово або фраза, створена для опису нового предмета або явища, невідомого раніше» (за О.С. Ахмановою[3, с. 290]).

Згідно з метою роботи автор виокремив та проаналізував 50 неологізмів на позначення реальних об'єктів у сфері ІТ та 50 неологізмів, що описують предмети в кіберпросторі. Головним завданням такого порівняння є наочний показ різноманіття неологізмів у їхньому походженні, особливостях та класифікації. Тематичні напрями і класи подаємо за класифікацією І.Л. Комлевої[4].

Реальні об'єкти:

1. Brogrammer (тематичний напрям «програмування») – чоловік-програміст, який уникає стереотипних ознак всезнайки, пов'язаних з культурою програмування. Етимологія: bro (брат) + програміст;

2. Programmingfluid (клас «предмет») – кава, JoltCola або будь-який інший стимулятор з високим вмістом кофеїну, який допомагає програмісту протриматись надзвичайно довгі сеанси кодування. Етимологія: програмування (programming) + рідина (fluid);

3. Hackathon (тематичний напрям «програмування»). Сеанс програмування у групі, особливо тривалістю декілька днів. Етимологія: хакерство + марафон.

Предмети в кіберпросторі:

1. 2038 bug (клас «процес»). Помилка програмного забезпечення комп'ютера, яка призведе до того, що програми перестануть функціонувати належним чином, стикаючись із датами, починаючи з 2038 року та пізніше. Етимологія: 2038 (рік) + баг;

2. Fauxtoshop (клас «процес»). Підробити фотографію за допомогою Photoshop або подібного програмного забезпечення з маніпуляції зображеннями. Етимологія: Штучний (faux) + Photoshop;

3. Birus FriendsandFamily (тематичний напрям «програмне забезпечення»). Комп'ютерний вірус, який заражає машину, а потім реплікує себе, надсилаючи свої копії людям у адресній книзі користувача. Етимологія: Birus + FriendsandFamily.

Результати проведеного аналізу засвідчують, що ІТ-сфера – це одна з найактивніших царин у словотворі, адже все більше людей долучаються до цієї динамічної галузі, тим самим створюють нову культуру спілкування та використовують нові лексеми на позначення соціальних та технологічних інновацій.

СПИСОК ВИКОРИСТАНОЇ ЛІТЕРАТУРИ

1. Зацний Ю.А., Янков А.В. (2008) Інновації у словниковому складі англійської мови початку ХХІ століття : англо-український словник. [Текст] Вінниця : Нова Книга.
2. Махачашвілі Р.К. (2013) Динаміка англомовної інноваційної логосфери комп'ютерного буття [Текст] :. (Дис. д-ра філол. наук). Одеса.
3. Ахманова О.С. (1969) Словарь лингвистических терминов, [Текст] О.С. Ахманова; изд. 2-е. Москва: Советская энциклопедия.
4. Мокрогуз Е.Д. Компьютерная термінологія [Електронний ресурс]: // Universum: Филология и искусствоведение : электрон. научн. журн. 2015. № 8(21). – Режим доступу: URL: <http://7universum.com/ru/philology/archive/item/2568> (дата обращения: 22.03.2020).