

РОЗРОБКА КЛІЄНТ-СЕРВЕРНОГО ЗАСТОСУНКУ ДЛЯ ОБЛІКУ ЧАСУ СПІВРОБІТНИКІВ З ГНУЧКИМ ГРАФІКОМ РОБОТИ

Сучасний темп життя дуже насичений та на нього впливають багато зовнішніх обставин. Гнучкий графік роботи дозволяє людині не робити вибір між кар'єрою, хобі та сім'єю, а гармонійно поєднувати усі ці сфери. Тому, такий графік на ринку праці користується великим попитом серед працівників. Отже, і компанія з такими вимогами має можливість вибору найкращих кадрів серед усіх можливих. Особливо часто гнучкий графік роботи застосовується в ІТ-компаніях, рекламних агентствах, веб-студіях та в професіях, які пов'язані з творчою діяльністю. Дистанційна робота вигідна для молодих компаній, оскільки дозволяє значно заощадити кошти на утримання офісу.

Кількість часу витраченого на проєкт впливає на його собівартість, яку треба обґрунтувати замовнику. Тому дуже важливо знати чіткі цифри роботи кожного співробітника. Облік часу співробітника – основна проблема гнучкого графіку роботи або роботи дистанційно. Для вирішення цієї проблеми компанії використовують програмні застосунки. Але більшість готових рішень на ринку потребують щомісячної оплати за кожного працівника. Такі витрати є не вигідними для молодих компаній. Тому, у даній роботі розроблюється вебсайт для обліку часу співробітників, який повинен виконувати наступні функції:

- запис співробітником відпрацьованого часу;
- перегляд працівником умов своєї оплати праці;
- підрахунок своєї зарплатні;
- перегляд відпрацьованого часу всіх співробітників працівниками фінансового відділу;
- захист приватної інформації працівників;
- можливість повідомлення керівництва про роботу дистанційно;
- реєстрація нових користувачів;
- аутентифікація та авторизація в системі.

Для розроблення даного клієнт-серверного застосунку була обрана об'єктно-орієнтована мова програмування – Java. Застосунок може використовуватися під керування різних операційних систем, для яких існує реалізація JVM (JavaVirtualMachine).

Шаблон проектування MVC (ModelViewController) дозволить розробити

програмний продукт з незалежних модулів (рис. 1). Така архітектура дозволить легко додавати нову функціональність до застосунку в майбутньому або змінювати інтерфейс, без зайвих витрат часу. Сучасний фреймворкSpringBoot дозволить спростити та прискорити розробку даного продукту. Використання фреймворкуMaven дозволить без зайвих зусиль зібрати застосунок та підключити до проєкту необхідні бібліотеки.

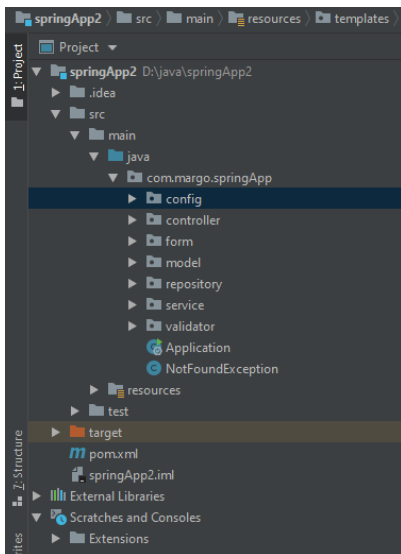


Рисунок 1 – Структура пакетів застосунку

Інтерфейс розроблюваного продукту досить простий та російськомовний. Такий підхід дозволить працівникам фіксувати відпрацьовані години вже з першого дня роботи. Розробка інтерфейсу виконується за допомогою мов HTMLта CSS, шаблонізатору Thymeleaf. Шаблонізатор дозволить клієнтській та серверній частині обмінюватися даними між собою.

Висновки

В роботі було розглянуто основні проблеми щодо обліку робочого часу співробітників. Було запропоновано рішення щодо вирішення основних проблем. На даний момент відповідний клієнт-серверний застосунок знаходиться в процесі розробки та найближчим часом буде доступний для використання.