

КОМП'ЮТЕРНА СИСТЕМА ДЛЯ БАЙКЕРСЬКОЇ СПІЛЬНОТИ

У сучасному світі, де технології швидко розвиваються, байкери продовжують зберігати свої традиції та відзначати їх у живих зустрічах. Організація таких заходів є складною задачею, яка потребує великої кількості часу та зусиль, включаючи пошук місця проведення, планування та просування серед спільноти. Тому метою цієї роботи стала розробка розподіленої системи для байкерів, яка дозволить створювати та організовувати тематичні заходи, позначати їх на мапі, а також полегшити спілкування серед байкерської спільноти за допомогою мобільних пристроїв.

Розроблена система дозволяє байкерам виразити свою ідентичність та створити спільноту однодумців. Додаток гарантує більшу безпеку й конфіденційність для своїх користувачів, забезпечуючи байкерам спокій та впевненість у тому, що їх особиста інформація та спілкування залишаються в безпеці.

Застосунок може стати майданчиком для просування байкерської культури та рок-вечірок, оскільки він зосереджений на певній цільовій аудиторії. Це дозволить легко рекламувати та просувати байкерські заходи, організаторам яких не доведеться конкурувати з безліччю інших подій, що просуваються у загальних соціальних мережах. Таким чином, застосунок сприятиме збільшенню відвідуваності та популярності байкерських заходів.

Мобільний застосунок для байкерів має гнучкі налаштування конфігурації та персоналізації, що дозволяє кожному користувачу налаштувати додаток відповідно до власних потреб та смаків. Від користувачів, що шукають лише інформацію про майбутні заходи, до активних учасників байкерської спільноти - кожен зможе знайти в додатку щось для себе.

Для розробки проекту була обрана мова програмування Kotlin, бібліотека з картою Mapbox, та вивчені технології Firebase, Kotlin Coroutines, архітектурний паттерн MVVM і бібліотека Koin для впровадження залежностей.

Розроблений додаток було встановлено та протестовано на пристроях різного цінового сегменту та потужності. Система повністю відповідає вимогам технічного завдання. Дизайн інтерфейсу задовольняє потребам кінцевого користувача, зручний у використанні на пристроях з різними розмірами екрану.