

УДК 7.05

Косюк В.Р.

доц. НУ «Запорізька політехніка»

ЗАСТОСУВАННЯ ІННОВАЦІЙНИХ ПЛАТФОРМ ІЗ ВИКОРИСТАННЯМ ШТУЧНОГО ІНТЕЛЕКТУ У ПРОЦЕСІ ПРОФЕСІЙНОЇ ПІДГОТОВКИ МАЙБУТНІХ ДИЗАЙНЕРІВ

Дисципліна «Комп'ютерне проєктування у графічному дизайні» – це важливий освітній компонент системи графічної підготовки майбутніх дизайнерів. Метою навчальної дисципліни є формування у здобувачів вищої освіти інтегральної, загальних та спеціальних компетентностей, поглиблення знань, умінь та навичок до створення комплексних дизайн-проєктів з використанням комп'ютерних технологій та сучасних графічних засобів, на основі практичного засвоєння основних принципів комп'ютерного проєктування.

У рамках досягнення мети даної навчальної дисципліни ніяк не можна обійти такий феномен сучасності як інноваційні платформи, що використовують елементи штучного інтелекту (ШІ) та машинного навчання для автоматизації та оптимізації процесу створення дизайн-проєктів.

Перелічимо найбільш ефективні та доступні, на наш погляд, звичайному користувачу: Uizard, Designs.ai, Adobe Sensei, AutoDraw, Khroma.

Uizard – це інноваційна платформа, що застосовує ШІ для оптимізації процесу дизайн-проєктування. Її спрямування - це допомога при створенні веб-сайтів та мобільних додатків шляхом автоматизації певних процесів у проєктуванні. Однією з ключових особливостей Uizard є можливість перетворення елементів різних зображень у реальні елементи інтерфейсу веб-сайтів або додатків, вона може розпізнавати їх та автоматично генерувати HTML, CSS та інші коди для подальшої реалізації. Крім того, Uizard може надавати рекомендації щодо вибору колірної гами, шрифтів та

композиційних рішень, що значно прискорює процес проєктування та забезпечує кращу якість дизайну та функціональності веб-сайтів і додатків.

Designs.ai – це інноваційний набір інструментів для проєктування, з використовує підтримки ШІ. Цей набір інструментів включає в себе різноманітні функції, що допомагають створювати логотипи, редагувати зображення, візуалізувати концептуальні ідеї, створювати веб-сайти та додатки тощо. Інтелектуальні функції платформи дозволяють автоматизувати багато аспектів процесу дизайн-проєктування, що допомагає користувачам більш ефективно використовувати робочий час та ресурси, забезпечуючи, таким чином, швидкий і плідний процес створення графічного дизайн-продукту. Ще однією перевагою Designs.ai є використання ШІ для оптимізації процесу дизайн-проєктування для кожного конкретного завдання, так, вона може запропонувати шаблони логотипів або веб-макетів, враховуючи введені користувачем вимоги.

Adobe Sensei – це платформа з використанням ШІ, розроблена компанією Adobe. Ця платформа впроваджується в різних продуктах і сервісах Adobe для поліпшення наявних можливостей та розширення функціоналу. Одним з прикладів використання Adobe Sensei є впровадження в Adobe Creative Cloud, що допомагає користувачам прискорити робочий процес та покращити якість їхніх творчих розробок за допомогою різноманітних інтелектуальних інструментів та функцій, що побудовані на базі штучного інтелекту. Adobe Sensei для вирішення різноманітних завдань використовує такі технології штучного інтелекту як машинне навчання, глибинне навчання, аналіз даних тощо. Це може включати: автоматизацію завдань, розпізнавання та редагування зображень, покращення роботи з текстом, рекомендації щодо дизайну і т.і.

AutoDraw – це інтерактивний інструмент, розроблений компанією Google, що використовує технології ШІ та машинного навчання. Головна ідея розробки AutoDraw полягала в тому, щоб надати користувачам доступний спосіб створювати якісні рисунки, навіть якщо вони мають обмежені навички у малюванні. В процесі малювання користувачем, програма пропонує майбутні варіанти того, що він може намалювати на основі введеного зображення. Це може бути використано для широкого спектру завдань, включаючи створення рисунків для нотаток, презентацій, або для веб-сайтів та додатків. Автоматичне розпізнавання елементів рисунків робить процес створення ілюстрацій швидким та легким для користувачів. Завдяки використанню ШІ, платформа постійно навчається і покращується, реагуючи на введені користувачами рисунки та надаючи їм все більш широкий спектр варіантів для вибору.

Khroma – це колірний інструмент, що використовує технології ШІ для надання рекомендацій щодо вибору кольорів. Цей інструмент може бути

корисним для дизайнерів, художників, веб-розробників та інших фахівців, які працюють з кольором. Інструмент може рекомендувати певні кольори на основі історії їх використання або враховуючи інші фактори, такі як тематика проєкту. Він дозволяє користувачам експериментувати з різними кольорами та знаходити гармонійні комбінації, що робить процес вибору більш ефективним та цікавим. Khroma не є інструментом для розфарбування контурних малюнків, цей інструмент спрямований на надання рекомендацій щодо вибору кольорів. Як інструмент для колірної аналізу та рекомендацій, він може бути корисним для пошуку нових підходів до вибору кольорів.

Отже, застосування інноваційних платформ з використанням штучного інтелекту у процесі професійної підготовки майбутніх дизайнерів має великі навчальні перспективи.