

РОЗРОБКА КОМП'ЮТЕРНОЇ СИСТЕМИ ДЛЯ АВТОМАТИЗАЦІЇ ПРОЦЕСІВ ВИДАВНИЧОЇ ДІЯЛЬНОСТІ

У сучасному інформаційному середовищі автоматизація видавничої діяльності є необхідною умовою забезпечення ефективності створення, редагування та розповсюдження контенту. Видавнича сфера все активніше інтегрує цифрові технології, що зумовлює актуальність розробки спеціалізованих комп'ютерних систем для організації публікаційних процесів. Серед існуючих рішень найбільше поширення отримали системи керування контентом (CMS) та окремі редактори на зразок Storyist, Scrivener, Ulysses, однак вони мають низку обмежень щодо спільної роботи, інтеграції з науковими базами даних та забезпечення безпеки інформації [1]. Аналіз останніх публікацій показує зростання попиту на адаптивні, масштабовані та безпечні рішення для видавничої діяльності [2], а невирішеними залишаються питання створення зручних, інтегрованих інструментів для автоматизації всього видавничого циклу.

Метою роботи є розробка сучасної комп'ютерної системи для видавничої діяльності, яка забезпечує створення, редагування, управління публікаціями та підтримку спільної роботи над контентом. Для досягнення цієї мети були визначені задачі: аналіз існуючих систем, формування вимог до функціоналу й архітектури системи, розробка бази даних та інтерфейсу, реалізація серверної та клієнтської частин, тестування функціональності та безпеки.

У ході дослідження застосовано комплекс методів: огляд літературних джерел, компаративний аналіз існуючих вебдодатків для видавничої діяльності, методології проектування баз даних, використання сучасних засобів розробки (PHP, MySQL, HTML, CSS, JavaScript, Bootstrap), а також технологій локальної інфраструктури на базі Open Server для тестування [3-5]. При розробці інтерфейсу було використано підхід адаптивного дизайну для забезпечення доступності контенту на різних пристроях, а для серверної частини впроваджено концепцію REST-архітектури.

У результаті реалізована комп'ютерна система дозволяє здійснювати реєстрацію авторів та адміністраторів, створення та редагування публікацій, модерацію контенту, організацію коментування, забезпечення безпеки через механізми авторизації та активації облікових записів. Архітектура системи базується на клієнт-серверній моделі з використанням MySQL як СУБД, що

дозволило оптимізувати обробку даних та забезпечити масштабованість. Таблиця 1 містить основні технології, що застосовувалися у проєкті.

Таблиця 1 – Використані технології в системі

Технологія	Призначення
HTML, CSS, Bootstrap	Створення адаптивного інтерфейсу користувача
JavaScript	Динаміка та інтерактивність сторінок
PHP	Серверна логіка та обробка запитів
MySQL	Зберігання даних та управління контентом
Open Server	Локальне середовище розробки і тестування

Наукова новизна роботи полягає в інтеграції кращих практик сучасного веброзробництва у систему для автоматизації видавничих процесів, що забезпечує оптимізацію трудовитрат і підвищення якості кінцевого контенту. Практичне значення отриманого рішення полягає в можливості впровадження його у діяльність видавничих організацій, редакцій онлайн-видань, платформ для авторів і контент-менеджерів.

Запропонована система задовольняє сучасні вимоги до функціональності, безпеки, адаптивності та масштабованості, а подальші перспективи розвитку полягають у розширенні функціоналу, впровадженні інструментів аналітики й додаткової підтримки багатомовності.

СПИСОК ВИКОРИСТАНОЇ ЛІТЕРАТУРИ

1. Eugen Ștefan Dore. Interoperability of SME Databases from the Project Management Point of View / Eugen Ștefan Dore // Informatică Economică. – 2017. – Vol. 21, no. 4.
2. Tkinter — Python interface to Tcl/Tk. – Access mode : <https://docs.python.org/3/library/tkinter.html>
3. WordPress.org. WordPress – Open Source CMS for Publishing Content. – Access mode : <https://wordpress.org/>
4. W3C. HTML5: A vocabulary and associated APIs for HTML and XHTML / W3C Recommendation. – Access mode : <https://www.w3.org/TR/html5/>
5. MySQL Documentation. MySQL 8.0 Reference Manual. – Access mode : <https://dev.mysql.com/doc/>