

УДК 004

Северенко М.В.¹, Гладкова О.М.²

¹ студ. гр. КНТ-151 НУ «Запорізька політехніка»

² доц. НУ «Запорізька політехніка»

РОЗРОБКА МОБІЛЬНОГО ЗАСТОСУНКУ ДЛЯ ПОКРАЩЕННЯ ВІДНОСИН ІЗ СИСТЕМОЮ ГЕЙМІФІКАЦІЇ

Об'єкт дослідження – процеси взаємодії користувачів орієнтованих на підтримку та розвиток міжособистісних відносин.

Предмет дослідження – засоби реалізації функціоналу мобільного застосунку для парної взаємодії, зокрема механізмів синхронізації даних, гейміфікації, внутрішньої валюти та рекомендаційної системи.

Мета роботи – розробити мобільний застосунок для пар, який сприяє зміцненню стосунків через інтерактивні завдання, поради, систему винагород і спільну взаємодію.

Матеріали, методи та технічні засоби: об'єктно-орієнтоване програмування, архітектура Clean Architecture, фреймворк Flutter, мова програмування Dart, системи Supabase (PostgreSQL) та Firebase Auth, Android-емулятор та смартфон з операційною системою Android 10.

У рамках даної роботи було розроблено MVP мобільного застосунку, який покликаний підтримувати романтичні стосунки за допомогою функцій синхронізації акаунтів партнерів, внутрішньої валюти та інтерактивної функції “Say Hello”. Основні результати та досягнення роботи полягають у наступному:

- реалізовано стабільну систему автентифікації та реєстрації користувачів, що забезпечує безпеку та зручність доступу до застосунку;

- розроблено механізм нарахування внутрішньої валюти, який є фундаментом для мотивації користувачів виконувати завдання у застосунку;

- створено функцію “Say Hello”, що слугує інструментом для підтримки живої комунікації між партнерами та підвищення емоційної взаємодії;

- запроваджено надійну синхронізацію даних між акаунтами партнерів, що забезпечує єдність інформації та спільний досвід користування;

- проведене тестування MVP підтвердило високу стабільність і коректність роботи основного функціоналу, що є важливою передумовою для подальшого масштабування та розвитку застосунку;

- визначено напрями подальшого розвитку проекту, зокрема: впровадження механізмів витрачання внутрішньої валюти, розширене юзабіліті-тестування, автоматизоване тестування та удосконалення інтерфейсу.

Отже, MVP продемонстрував працездатність і відповідає визначеним технічним вимогам. Розроблений застосунок має потенціал для подальшого розвитку та комерційного впровадження з урахуванням рекомендацій щодо вдосконалення.

У результаті роботи було розроблено мобільний застосунок для пар, що забезпечує синхронізацію акаунтів, обмін завданнями, порадами та внутрішню систему винагород.

Галузь використання. Мобільний застосунок може використовуватись у сфері інформаційних технологій, психології та особистісного розвитку. Він орієнтований на широке коло користувачів — пари, які бажають покращити стосунки, підвищити якість спілкування та урізноманітнити спільне дозвілля. Також застосунок може бути корисним фахівцям у сфері сімейного консультування як допоміжний інструмент для рекомендацій.