

УДК 004.9

Олійник А.О.¹, Федорченко Є. М.², Злиденний А.О.³

¹ канд. техн. наук, доц. НУ «Запорізька політехніка»

² старш. викл. НУ «Запорізька політехніка»

³ студ. гр. КНТ-216 НУ «Запорізька політехніка»

ПРОГРАМНА РЕАЛІЗАЦІЯ АРКАДНОГО ЗАСТОСУНКУ ДЛЯ МОБІЛЬНИХ ПРИСТРОЇВ

Сьогодні роль мобільного телефону в житті людини важко переоцінити. За допомогою цього компактного приладу користувачі в будь-який момент можуть швидко зв'язатися зі своїми родичами і друзями, колегами по роботі, щоб дізнатися цікаву для них інформацію. При цьому не треба напружувати пам'ять і згадувати телефон старого знайомого, з яким вже давно не спілкувались, записна книжка телефона завжди під рукою. Багато крім контактів зберігають на телефоні ще масу іншої інформації - записують свої ідеї та думки, номери кредитних карт, пам'ятні дати, різні файли і т.д. Тобто телефон замінює відразу записну книжку і flash-накопичувач. А всілякі корисні програми, функції, опції якими оснащені сучасні мобільні телефони роблять це невелике за розміром пристрій настільки багатофункціональним.

Створення ігор – це трудомісткий процес, який вимагає багато часу і обдуманого роботи. Щоб створити хорошу гру на Андрюїд або IOS потрібно докласти чимало зусиль, таке можна сказати і про створення програми. Все залежить від ідеї і обраного методу реалізації задуманого. На даний момент, при створенні ігор, майже всі розробники задіють ігровий движок і це істотно полегшує завдання

Даний 2D мобільний додаток призначена для розважального контенту, де користувач може з легкістю та з користю проводити свій вільний час. Робота полягає в реалізації 2D мобільного додатку для Android та IOS користувачів.

Програма розрахована на будь-якого користувача, який має мобільний телефон на базі Android та IOS. Гра має зручний та практичний інтерфейс, який має свої особливості, задній фон, який кожен раз буде змінюватись. Все це зроблено для надання гри гіпер-казуального характеру.

Розроблений мобільний додаток виконує всі функції, як для 2D гри аркадного характеру, а також інформацію користувачу про розробника. Програма має актуальні за функціональними можливостями характеристики та будову (робота на всіх мобільних пристроях Android та IOS платформ); підтримка роботи в ігровому движку Unity 2D/3D. Повна реалізація гри на Windows 10 (64-bit) Програма може бути перенесена на будь-який носій інформації (це дозволяється завдяки малому розміру її керуючого кода) і

завантажена з нього.

Мобільний застосунок оснащений всіма функціями, які мають 2D гіпер-казуальні ігри, тобто гра не має ніяких програмних помилок в робочому коді. Тестування мобільної гри “Великий Стрибок” було на мобільному телефоні Android платформи, гра працювала ідеально.

Зручність та легкість керування основним кубом роблять розроблену програму, доволі невибагливою до користувача, а наявність різних Assets роблять гру незвичайною та не схожую на своїх попередників в 2D аркадних іграх.

За програмними якостями та здібностями, щодо розробленого 2D додатку, можливо навести декілька схожих аналогів – “Flappy Bird” (2018 рік) та “Dunk Hit” (2019 рік), але вони мають компанії - виробників та мають великий розмір в пам’яті телефона.