

УДК 004.9

Миронова Н.О.¹, Нездроп І.П.²

¹ канд. техн. наук, НУ «Запорізька політехніка»

² студ. гр. КНТ-216 НУ «Запорізька політехніка»

РОЗРОБКА МОБІЛЬНОЇ КАРТИ ПУНКТИВ БЕЗКОШТОВНОЇ ВИДАЧІ ВОДИ

Насьогодні є актуальним використання мобільних карт для представлення потрібної інформації користувачеві. Карта це візуальне подання інформації. Найбільш відомим програмним продуктом є Google Maps. Карти Google або Google Maps – безкоштовний картографічний сервіс від компанії Google, а також набір застосунків, побудованих на основі цього сервісу й інших технологій Google. У жовтні 2005 року компанія Google представила застосунок на Java під назвою «Google Maps for Mobile», призначений для роботи на будь-якому телефоні або мобільному пристрої на базі Java.

Задачею роботи було розробити мобільний застосунок, що представляє собою карту пунктів безкоштовної видачі води. Основні функції мобільного застосунку наступні:

- авторизація користувача;
- реєстрація користувача;
- відновлення паролю;
- завантаження карти, на якій зображено пункти безкоштовної видачі води (для відображення карти використовувався сервіс Google Maps);
- помітка та перевірка нової локації пункту безкоштовної видачі води;
- редагування існуючих локацій в адміністративній панелі;
- україномовний та англійськомовний інтерфейс мобільного застосунку.

При розробці мобільного застосунку використовувався наступний архітектурний шаблон проектування MVP або Model View Presenter. MVP – шаблон проектування, що відділяє візуальне відображення та поведінку обробки подій у різні класи, а саме: представлення (View) та пред'явник (Presenter). А модель (Model) – клас для визначення даних, які будуть відображатися або над якими будуть проводитися інші дії у інтерфейсі користувача.

Приклади інтерфейсу розробленого мобільного застосунку наведено на рисунку 1.

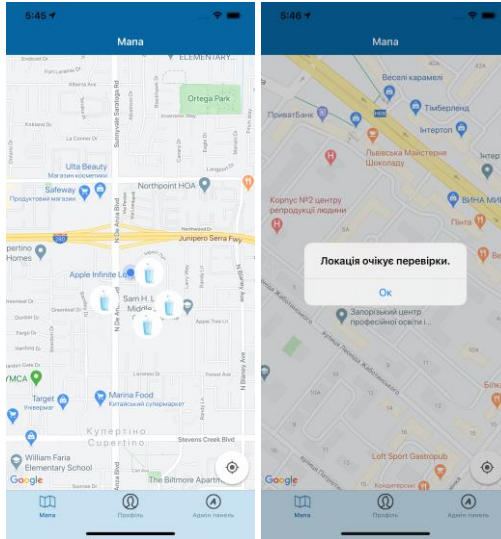


Рисунок 1 – Приклади інтерфейсу програми

В роботі був розроблений мобільний застосунок, що представляє собою карту пунктів безкоштовної видачі води з використанням мови програмування Swift в середовищі розробки XCode.